

BALLE OVALE ATELIERS CE2

3 ATELIERS + matches CE2

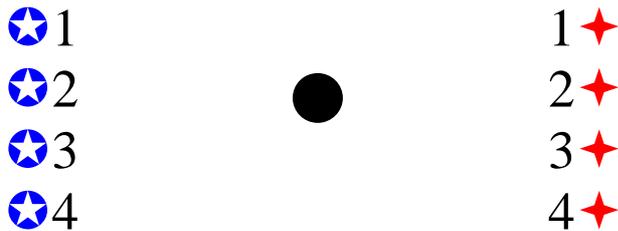
1- JEU DU BERET :

But : Technique du placage (ceinturer le porteur du ballon, impulsion de l'épaule puis se laisser glisser en maintenant l'étreinte jusqu'au blocage au sol .Tous les placages « hauts » style cravate , au dessus de la ceinture sont interdits.

Déroulement : Deux équipes aux joueurs numérotés et couplés par gabarit équivalent .On appelle un numéro : le preneur du ballon devient attaquant et doit aplatir derrière la ligne adverse .

Le défenseur doit le plaquer (un point pour celui qui marque mais aussi un point à celui qui réussit son placage.

On peut corser le jeu en appelant 2 ou 3 numéros à la fois. (amorce de situation de match)



2- DEUX CONTRE UN :

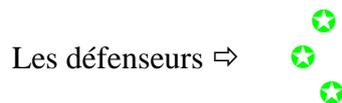
But : Travail de l'attaque et du surnombre.

Déroulement : Au signal le directeur de jeu donne le ballon au 1^{er} couple d'attaquants .

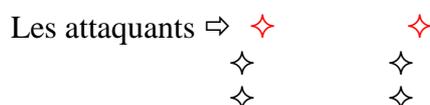
Le porteur du ballon doit par sa course rectiligne fixer le défenseur et offrir le ballon d'essai à son partenaire.

1 point pour le couple qui réussit à marquer et 1 point pour le défenseur qui réussit un placage déterminant.

Faire ensuite passer les défenseurs attaquants.



Le directeur de jeu ◆



3- LE RELAIS AVEC LANCER :

2 équipes.

Un fanion à 10 m du départ.

Au signal, les enfants partent avec le ballon, font un slalom avec crochets entre les cônes et tournent autour du fanion, font à nouveau un slalom avec crochets entre les cônes.

Dès qu'ils se sentent sûrs, ils le lancent au suivant de l'équipe.

Variante : au lieu du lancer, poser le ballon au sol et frapper la main du joueur suivant qui démarre, le ramasse et continue sa course folle avec le ballon.

