

JEUX DU PATRIMOINE

Cycle I

Jeudi 31 mai 2012

ORGANISATION GENERALE

- ✓ Faire 8 équipes équilibrées entre petits, moyens et grands :
 - secteur de Garazi : équipes de 10-11 élèves,
 - secteur de Baigorri : équipes de 11-12 élèves.

- ✓ 4 ateliers :
 - course de sacs de blé,
 - lancer d'espadrille,
 - lancer de béret,
 - course de bidons de lait.
 - Shoka Tira : à la fin d'un jeu, ou dans les « moments creux ».
- A la fin d'un jeu, les enfants vont à l'atelier suivant en respectant l'ordre indiqué sur leur feuille de route de façon à ce que toutes les équipes passent à tous les ateliers sans rencontrer deux fois la même équipe.

- ✓ 1 adulte par atelier tient la feuille de route et dirige les enfants sur les ateliers.

- ✓ Si possible, 1 adulte supplémentaire par atelier.

- ✓ Ne pas hésiter à aider les plus petits, en particulier pour les courses.

- ✓ Si on décide de compter les points :
 - 2 points par défaite,
 - 5 points par victoire.