

Jeux du Patrimoine - Cycle III

⇒ répartir le nombre total d'élèves en 8 équipes

de 5 à 7 élèves par équipe, chaque équipe désigne 2 équipiers pour chaque atelier
8 élèves et plus par équipe, chaque équipe désigne 3 équipiers pour chaque atelier

Tableau (à faire en grand) pour chaque atelier

Équipe :	<u>1^{ère} manche</u>	<u>2^{ème} manche</u>	<u>3^{ème} manche :</u> les 2 ^{ers} de la 1 ^{ère} manche contre les 2 ^{ers} de la 2 ^{ème} manche	<u>4^{ème} manche :</u> les 2 derniers de la 1 ^{ère} manche contre les 2 derniers de la 2 ^{ème} manche	Classement des équipes
A					1 ^{er} : (8 points)
B					2 ^{ème} : (7 points)
C					3 ^{ème} : (6 points)
D					4 ^{ème} : (5 points)
E					5 ^{ème} : (4 points)
F					6 ^{ème} : (3 points)
G					7 ^{ème} : (2 points)
H					8 ^{ème} : (1 point)

Soka tira (à faire en grand)

<u>1^{ère} manche</u>	<u>2^{ème} manche</u>	<u>3^{ème} manche</u>	<u>4^{ème} manche</u>	<u>5^{ème} manche</u>	<u>6^{ème} manche</u>	Classement des équipes
<u>A contre B</u> G ₁ : P ₁ :	<u>E contre F</u> G ₃ : P ₃ :	G ₁ ()	G ₃ ()	G ₆ ()	G ₅ ()	1 ^{er} : (8 points)
		contre G ₂ ()		contre G ₄ ()		2 ^{ème} : (7 points)
		G ₅ :	G ₇ :	G ₉ : (5 ^{ème})	G ₁₁ : (1 ^{er})	3 ^{ème} : (6 points)
		P ₅ :	P ₇ :	P ₉ : (6 ^{ème})	P ₁₁ : (2 ^{ème})	4 ^{ème} : (5 points)
<u>C contre D</u> G ₂ : P ₂ :	<u>G contre H</u> G ₄ : P ₄ :	P ₁ ()	P ₃ ()	P ₆ ()	P ₅ ()	5 ^{ème} : (4 points)
		contre P ₂ ()		contre P ₄ ()		6 ^{ème} : (3 points)
		G ₆ :	G ₈ :	G ₁₀ : (7 ^{ème})	G ₁₂ : (3 ^{ème})	7 ^{ème} : (2 points)
		P ₆ :	P ₈ :	P ₁₀ : (8 ^{ème})	P ₁₂ : (4 ^{ème})	8 ^{ème} : (1 point)

Tableau général : récapitulatif des points (à faire en grand)

Équipe	<u>Course de bidons</u>	<u>Course en sac</u>	<u>Amasse maïs</u>	<u>Soka tira</u>	<u>Total de points</u>	Classement des équipes
A						1 ^{er} :
B						2 ^{ème} :
C						3 ^{ème} :
D						4 ^{ème} :
E						5 ^{ème} :
F						6 ^{ème} :
G						7 ^{ème} :
H						8 ^{ème} :